

الكمبيوتر وتكنولوجيا

المعلومات

الصف الثاني الاعدادي

الفصل الدراسي الأول ٢٠٢١ / ٢٠٢٢

الأسم :

الفصل :

الوحدة الأولى : مواقع الويب

الموضوع الأول : مفاهيم وأساسيات مواقع الويب

س ١ : أكمل ما يأتي :-

- ١- موقع الويب عبارة عن صفحة ويب Web Page أو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين، وله عنوان على شبكة الانترنت يسمى ب عنوان الموقع Web Address ويمكن زيارته من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول.
 - ٢- صفحات الويب الثابتة Static Web Pages و صفحات الويب التفاعلية Interactive Web Pages من أنواع صفحات الويب.
 - ٣- صفحات الويب الثابتة Static Web Pages محتواها معد مسبقاً بواسطة مصمم الصفحة ويظل هذا المحتوى ثابتاً ، وتستخدم هذه الصفحات لعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون امكانية إجراء أى معالجة من الزائرين لمحتواها، وتستخدم أوامر HTML فى تصميم هذا النوع من الصفحات.
 - ٤- صفحات الويب التفاعلية Interactive Web Pages هى صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته، لتصميم هذا النوع من الصفحات تستخدم أوامر HTML بالإضافة للغات أخرى مثل لغة JavaScript و لغة PHP وغيرها.
 - ٥- من عناصر صفحات الويب نصوص و صور و فيديو و ارتباطات تشعبية.
- س ٢ : اكتب المصطلح العلمى :-**

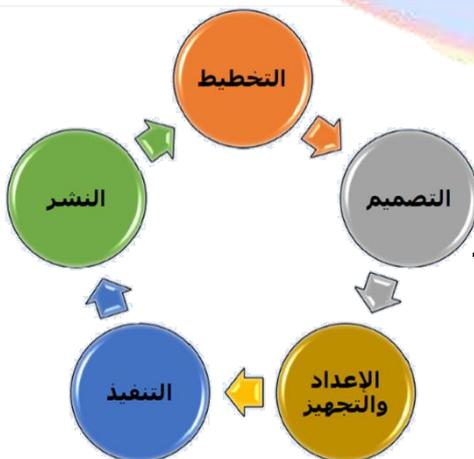
- ١- هى مستند به محتوى الكترونى ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الانترنت.
 - ٢- هى أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يتم الانتقال لباقي صفحات الموقع.
- (الصفحة الرئيسية (Home Page)

الوحدة الأولى : مواقع الويب

الموضوع الثانى : مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب

س ١ : أكمل ما يأتي :-

- ١- تصميم وإنشاء موقع الويب يمر بعدة مراحل هى :-
 - أ- المرحلة الأولى : التخطيط لبناء موقع الويب .
 - ب- المرحلة الثانية : تصميم صفحات الويب للموقع.
 - ج- المرحلة الثالثة: الإعداد والتجهيز لصفحات الويب.
 - د- المرحلة الرابعة : مرحلة تنفيذ صفحات الويب.
 - هـ- المرحلة الخامسة: نشر الموقع عبر الانترنت.



الصف الثانى الاعدادى

س ٢ : اكتب المصطلح العلمي :-

- ١- مرحلة يتم فيها عمل رسم تخطيطي بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع (الصفحة الرئيسية للموقع و صفحات الويب المرتبطة بها). (مرحلة التخطيط لبناء موقع الويب)
- ٢- مرحلة من أهم المراحل و يتم فيها تصميم شكل الصفحة و صفحات الموقع وتحديد التنسيقات المختلفة لصفحات الويب مثل لون الخلفية وحجم الخط ولونه ونوعه وأماكن وضع النصوص والصور ولقطات الفيديو بصفحات الويب وتحديد الارتباطات التشعبية داخل الصفحة الرئيسية و صفحات الموقع. (مرحلة تصميم صفحات الموقع)
- ٣- مرحلة يتم فيها إعداد وتجهيز البيانات النصية التي سوف توضع في صفحات الويب وحفظ النص داخل ملف نصي ووضعه داخل مجلد وإعداد وتجهيز ملفات الصور وحفظها داخل مجلد وإعداد وتجهيز ملفات الصوت والفيديو وحفظها داخل أحد المجلدات. (مرحلة الإعداد والتجهيز)
- ٤- مرحلة يتم فيها تحويل التصميم الورقي بالمراحل السابقة الى صفحات ويب ويمكن عرضها من خلال أحد برامج متصفحات الانترنت. وإضافة البيانات (نصوص - صور - صوت - فيديو) في صفحات الويب وإنشاء الارتباطات التشعبية بين صفحات الويب حتى يسهل التنقل بين صفحات الموقع ويتم ذلك باستخدام لغات برمجة وأوامر HTML . (مرحلة التنفيذ)
- ٥- مرحلة تتضمن حجز عنوان للموقع وتخصيص مساحة تخزينية للموقع على أحد أجهزة الخادم ونشر الموقع عبر الانترنت وإعداده للعمل بشكل صحيح. (مرحلة نشر الموقع عبر الانترنت)

الوحدة الأولى : مواقع الويب الموضوع الثالث : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت**(Audacity) برنامج****س ١ : أكمل ما يأتي :-**

- ١- لبدء التسجيل الصوتي يتم الضغط على زر تسجيل **Record button** حيث يصبح برنامج Audacity في وضع تسجيل الصوت
 - ٢- للانتهاء من ادخال البيانات الصوتية أو التسجيل يتم الضغط على زر الإيقاف **Stop**.
 - ٣- للاستماع إلى الصوت الذي تم إدخاله بالضغط على زر التشغيل **Play**.
 - ٤- عند اختيار تأثير التكرار **Repeat** يتم تكرار المقطع المحدد.
 - ٥- عند اختيار تأثير عكس **Reverse** يتم عكس بداية المقطع مع نهايته.
- ٢. الخطوات اللازمة لإضافة تأثيرات على الصوت :-**

- ١- تشغيل الصوت بالضغط على زر التشغيل **Play** والاستماع إليه.
- ٢- تحديد مقطع الصوت المطلوب إضافة التأثير له ثم الضغط مع السحب على الجزء المطلوب بالصوت باستخدام مؤشر القراءة على الشريط الزمني .
- ٣- من قائمة **Effect** يتم اختيار أحد التأثيرات المطلوبة.
- ٤- إعادة تشغيل الصوت من زر التشغيل والاستماع إلى الصوت (مقطع الصوت) بعد إضافة التأثير.

٣. الخطوات اللازمة لقص ولصق مقطع صوتي:-

- ١- تحديد المقطع الصوتي المطلوب نقله ، من قائمة Edit اختار Cut.
- ٢- تحريك مؤشر القراءة بالشريط الزمني إلى المكان المطلوب عمل لصق للمقطع الصوتي عنده، من قائمة Edit ثم اختيار Paste.
- ٣- إعادة تشغيل الصوت من زر التشغيل والاستماع اليه.

٤. الخطوات اللازمة لحذف مقطع صوتي:-

- ١- تحديد المقطع الصوتي المطلوب حذفه .
- ٢- الضغط على مفتاح Delete من لوحة المفاتيح فيتم حذف المقطع الصوتي الذي تم تحديده.

٥. الخطوات اللازمة لتصدير ملف صوتي بامتداد مناسب:-

- ١- من قائمة file نختار Export Audio.
- ٢- تحديد الامتداد المناسب لملف الصوت.

٦. قارن بين ملف الصوت ذو الامتداد WAV وملف الصوت ذو الامتداد MP3:-

ملف الصوت ذو الامتداد MP3	ملف الصوت ذو الامتداد WAV
- يكون فيه الصوت أقل نقاء بالمقارنة مع الملف ذو الامتداد Wav	- يتميز فيه الصوت بالجودة والوضوح
- له سعة تخزينية أقل لذا فهو ملائم للنشر عبر مواقع الويب.	- له سعة تخزينية كبيرة لذا فهو غير ملائم للنشر عبر مواقع الويب.

الوحدة الأولى : مواقع الويب**الموضوع الرابع : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو برنامج Openshot****س ١ : أكمل ما يأتي :-**

١- **برامج إنشاء ومعالجة الفيديو** هي تلك البرامج التي تُمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو من خلال احتوائها على العديد من الأدوات والوسائل والتأثيرات التي تساعد المستخدم في إنشاء ومعالجة لقطات الفيديو بطريقة سهلة وسريعة.

٢- من البرامج التي يمكن الاستعانة بها في إنشاء وتعديل ملفات الفيديو مثل برنامج **Openshot** وهو برنامج **مفتوح المصدر Open Source** ويمكنه أن يعمل من خلال نظام التشغيل **Linux** و نظام التشغيل **Windows** وهناك برنامج **Movie Maker** والذي

يعمل من خلال نظام التشغيل **Windows** .

٣- تتكون واجهة برنامج Openshot من:-

١- **الشريط الرئيسي Main Toolbar** .

٢- **ملفات المشروع Project Files** .

٣- **تبويب الوظائف Function Tab**

(**التنقل بين ملفات المشروع – ملفات الصور**)

(**ملفات الصوت**) .

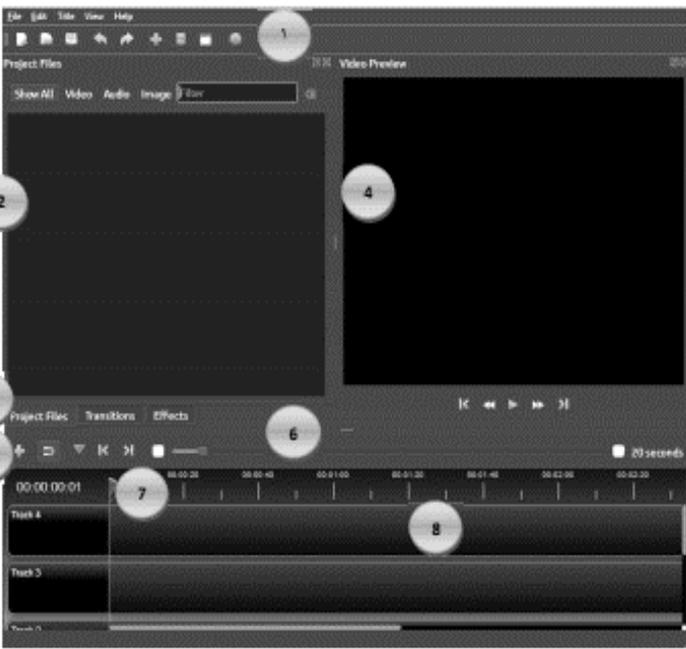
٤- **معاينة الفيديو Preview Window** .

٥- **شريط التحرير Edit Toolbar** .

٦- **التصغير والتكبير Zoom Slider** .

٧- **رأس القراءة / Ruler** .

٨- **الشريط الزمني Timeline** .



٤- من مكونات الشريط الزمني Timeline لبرنامج Openshot:-

أ- **المسطرة Ruler** (تظهر المدى الزمني الحالي بالشريط الزمني).

ب- **رأس القراءة Play head** (يقرأ الكليب الحالي الذي يقف عليه في الشريط الزمني ليظهر في نافذة معاينة الفيديو).

ج- **الكليب الحالي** (قد يكون صورة أو صوت أو لقطة فيديو).

د- **المسارات Tracks** (المسارات تشبه الطبقات Layers ، حيث يتم وضع صورة أو

صوت أو لقطة الفيديو على المسار ويمكن استخدام عدد غير محدود من المسارات بالمشروع، ويجب ملاحظة أن المسار الأعلى له الأولوية في القراءة بمؤشر القراءة ليظهر ما به في الفيديو ثم يليه المسار الذي أسفله وهكذا...).

٥- يمكن إضافة مسار جديد Track بالضغط على زر **إضافة مسار + Add Track**

بشريط التحرير Edit Toolbar .

٢- ما هي الخطوات اللازمة لإنشاء مشاهد فيديو عن المدرسة بسهولة :-

- ١- استيراد ملفات الصور داخل برنامج Openshot (وذلك بالضغط على زر **استيراد ملفات +** في الشريط الرئيسي Main Toolbar واطافة الصور المطلوبة ، كذلك يمكن استيراد الملفات من قائمة **File** ثم اختيار **Import Files**)
- ٢- ترتيب الصور على الشريط الزمني Timeline للبرنامج **(بالضغط مع السحب للصور التي في نافذة ملفات المشروع Project Files** ثم يتم وضع كل صورة في المسار Track الخاص بها مع ترتيبها على حسب الرغبة في أولوية الظهور وعند وضع الصورة في المسار Track يتكون مشهد فيديو Video Clip وتظهر في نافذة معاينة الفيديو Video Preview.
- ٣- استيراد ملف الصوت داخل البرنامج (وذلك بالضغط على **إضافة ملف + Add File** بالشريط الرئيسي Main Toolbar واطافة ملف الصوت المطلوب ليظهر في تبويب Project File ثم الضغط مع السحب على رمز ملف الصوت وإدراجه في أحد المسارات Track).
- ٤- معاينة الفيديو (لعمل معاينة للفيديو يتم الضغط على زر تشغيل Play في نافذة معاينة الفيديو، ومشاهدة الفيديو).

٣- ما هي الخطوات اللازمة لحفظ مشروع الفيديو:-

- ١- حفظ جميع الملفات (صور، صوت، ...) والمستخدم في مشاهد الفيديو، داخل مجلد محدد.
- ٢- من شريط القوائم الرئيسي Main Toolbar يتم اختيار **File** ثم اختيار **Save project as**
- ٣- يجب إعطاء اسم للمشروع باللغة الانجليزية و تحديد مكان الحفظ داخل مجلد.

ملاحظات هامة لحفظ المشروع:-

- أثناء العمل على برنامج OpenShot من خلال نظام التشغيل Windows وحفظ المشروع السابق قد نلاحظ أن رمز الملف المحفوظ قد يكون غير معرف ولربط الملف بالبرنامج نتبع الآتي:-
- الضغط بالزر الأيمن على رمز الملف تظهر قائمة فرعية .
 - من هذه القائمة نختار Properties ثم Change ثم More options.
 - اختيار Look for another app on this PC.
 - البحث عبر جهاز الكمبيوتر على المجلد الذي تم تثبيت برنامج OpenShot به
 - اختيار اقتران الملف Association بالملف التنفيذي للبرنامج.

٤- ما هي الخطوات اللازمة للتحكم في الفترة الزمنية المخصصة لعرض مشهد

فيديو (Video Clip):

- ١- بالضغط والسحب على رأس مؤشر القراءة وتحريكه حتى يصل للمكان المطلوب على الشريط الزمني.
- ٢- الضغط على مسار المشهد Track بالزر الأيمن للفأرة تظهر قائمة مختصرة.
- ٣- اختيار أمر شريحة الكليب Slice Clip لينقسم المشهد لشريحتين وعند اختيار:
 - Keep Both Slide يتم الإبقاء على الشريحتين (اليسرى واليمنى).
 - Keep Left Slide يتم الإبقاء فقط على الشريحة اليسرى.
 - Keep Right Slide يتم الإبقاء فقط على الشريحة اليمنى.

٥- ما هي الخطوات اللازمة لإضافة تأثير لمشهد الفيديو:

- ١- الضغط على تبويب Effects.
- ٢- اختيار أحد التأثيرات بالضغط والسحب عليه وإضافته لمشهد الفيديو.
- ٣- يظهر رمز التأثير على مشهد الفيديو.
- ٤- ولقراءة اسم التأثير يتم التأشير بالفأرة على رمز التأثير.
- ٥- ولحذف التأثير المضاف لمشهد الفيديو بالضغط على زر الفأرة الأيمن على رمز التأثير واختيار حذف التأثير Remove effect.

٦- ما هي الخطوات اللازمة لإضافة مرحلة انتقالية Transition لمشهد الفيديو:

- ١- الضغط على تبويب الانتقالات Transitions.
- ٢- الضغط مع السحب على أحد المراحل الانتقالية وإضافته للمشهد المطلوب.
- ٣- وضع المرحلة الانتقالية في بداية أو نهاية المشهد.
- ٤- التحكم في الفترة الزمنية لعرض المرحلة الانتقالية بالضغط والسحب عليها لتقليل أو زيادة الفترة الزمنية لها بالعرض.

٧- ما هي الخطوات اللازمة لإضافة نص لمشاهد الفيديو:

- ١- من قائمة Title اختر Title.
- ٢- ملء بيانات المربع الحوارى.
- ٣- حفظ النص في ملف Save.
- ٤- تسمية ملف النص باللغة الانجليزية.
- ٥- يظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files.
- ٦- إضافة الملف النصى الى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على ملف النص واضافته الى أحد المسارات.

٨- ما هي الخطوات اللازمة لتصدير فيديو الى ملف بإمتداد مناسب:-

- ١- الضغط على زر تصدير الفيديو Export Video.
- ٢- فى المربع الحوارى لتصدير الفيديو Export Video تحديد التالى :-
 - اسم ملف الفيديو File name .
 - مكان حفظ الملف Folder Path .
 - نوع امتداد ملف الفيديو Target.
 - تحديد مستوى جودة الملف Quality.
 - تصدير الفيديو بالضغط على زر تصدير الفيديو Export Video.

٩- ضع علامة (✓) أو (×) أمام العبارات الآتية:-

- ١- يمكن إعادة ترتيب وضع مشاهد الفيديو (الصور/ الصوت بالمسارات) فى برنامج OpenShot من خلال الضغط والسحب عليها وترتيبها على المسارات وذلك حسب أولوية الظهور. (✓)
- ٢- تحديد بدء الاستماع لملف الصوت فى برنامج OpenShot بالضغط مع السحب للصوت فى مساره بالشريط الزمني وتحديد موضعه. (✓)
- ٣- يمكن وضع النص فى بداية الفيديو أو بين مشاهد الفيديو المختلفة أو فى نهاية الفيديو. (✓)
- ٤- إعادة ترتيب مشاهد الفيديو (الصور – الصوت – النص) على المسارات وذلك حسب أولوية الظهور فى برنامج الـ OpenShot. (✓)

الوحدة الثانية : إنشاء صفحات ويب باستخدام HTML

الموضوع الأول : لغة الترميز HTML

Hyper Text Markup Language

س ١ : أكمل ما يأتي :-

- ١- **HTML** هي لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات موقع الإنترنت الثابتة والتي يتم عرضها باستخدام أحد برامج مستعرضات الإنترنت .
- ٢- لإنشاء صفحة ويب يتم استخدام أوامر لغة **HTML** وتسمى هذه الأوامر بالـ **Tags** ويقوم برنامج مستعرض الإنترنت بتنفيذها ليظهر تأثير تلك الأوامر على صفحة المستعرض .
- ٣- لكتابة أوامر HTML حيث يتم وضع الامر بين العلامتين **< >** .
- ٤- حفظ الملف النصي الذي يحتوي علي أوامر HTML له امتداد **.htm** أو **.html**.
- ٥- يكتب الأمر **< html >** في بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة **.htm**.
- ٦- يقسم كود HTML لقسمين رئيسيين هما **head** و **body**.
- ٧- **head** هي المنطقة الخاصة بكتابة معلومات للمتصفح حول الصفحة مثل عنوان الصفحة بينما **body** هي المنطقة الخاصة بكتابة المحتوى الذي سيظهر داخل الصفحة .
- ٨- تتكون صفحة الويب من **عنوان ومحتوى** ، ويظهر عنوان صفحة الويب داخل **شريط العنوان** أعلى الصفحة.
- ٩- يمكن أن تحتوى صفحة الويب على (**نص** - **صورة** - **فيديو** - **ارتباط تشعبي**).
- ١٠- لإضافة نص داخل محتوى صفحة الويب يتم كتابة النص داخل أمر **<body></body>**.
- ١١- يمكن كتابة أوامر HTML **بحروف كبيرة Capital Letters** أو **صغيرة Small Letters**.
- ١٢- مستعرض الانترنت لا يتأثر **بالمسافات** أو **بالانتقال لسطر جديد** بضغط مفتاح **Enter** داخل ملف الأوامر.
- ١٣- عند تصميم صفحة ويب ذات واجهة عربية يجب تغيير اتجاه الصفحة ليصبح اتجاه الصفحة من **اليمين الى اليسار** ليتلائم مع طبيعة اللغة العربية ولتنفيذ ذلك تُستخدم الخاصية **dir** حيث يتحدد اتجاه صفحة الويب حسب القيمة المخصصة.
- ١٤- لتغيير اتجاه الصفحة من اليمين لليسار نستخدم الخاصية **rtl** بينما لتغيير اتجاه الصفحة من اليسار الي اليمين نستخدم الخاصية **ltr** .
- ١٥- لجعل محتوى صفحة الويب من اليمين الى اليسار نكتب الأمر **<body dir="rtl">**
- ١٦- يستخدم الأمر **
** للكتابة في سطر جديد.
- ١٧- لوضع النص في منتصف السطر نستخدم الأمر **<Center>النص</Center>**.
- ١٨- للتحكم في عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز ** ** حيث يتم تكراره بعدد الفراغات المطلوبة بين الكلمات.
- ١٩- للتحكم في نوع وحجم الخط للنص نستخدم الأمر **النص**.
- ٢٠- بعد استخدام امر الاغلاق **** **ينتهي تأثير الامر على تنسيقات أى نص يكتب بعده**.
- ٢١- في حالة عدم استخدام الأمر **** يظهر نوع الخط على صفحة الويب بالشكل الافتراضي.
- ٢٢- لوضع خط تحت النص Underline نستخدم الأمر **<u>النص</u>**.

- ٢٣- لجعل خط النص عريض نستخدم الأمر **النص** بينما لجعل خط النص مائل نستخدم الأمر **<i>النص</i>**.
- ٢٤- لجعل النص "مدرستى جميلة" مائل نكتب الكود **</i>مدرستى جميلة</i>**.
- ٢٥- لجعل النص "مدرستى جميلة" بخط عريض نكتب الكود **مدرستى جميلة**.
- ٢٦- لوضع خط تحت النص "مدرستى جميلة" نكتب الكود **</u>مدرستى جميلة</u>**.
- ٢٧- تستخدم الخاصية **bgcolor** التابعة للأمر **<body>** لتحديد لون خلفية صفحة الويب.
- ٢٨- لجعل خلفية صفحة الويب باللون الاخضر نكتب الكود **<body bgcolor="green">**.
- ٢٩- لوضع صورة كخلفية لصفحة الويب تستخدم الخاصية **Background** التابعة للأمر **<body>**.
- ٣٠- لوضع الصورة image1.jpg كخلفية لصفحة الويب نكتب الكود **<body background="image1.jpg">**.
- ٣١- لإدراج صورة في صفحة الويب يتم استخدام خاصية **src** التابعة للأمر ****.
- ٣٢- لإدراج الصورة school.jpg لصفحة الويب نكتب الكود ****.
- ٣٣- لإدراج الصورة school.jpg مع جعل ابعادها العرض ٨٠٠ والارتفاع ٤٥٠ بكسل نكتب الكود ****.
- ٣٤- يتم التحكم في محاذاة الصورة من خلال الخاصية **Align** للأمر ****.
- ٣٥- لجعل محاذاة الصورة school.jpg أقصى اليمين لصفحة الويب نستخدم الكود ****.
- ٣٦- لجعل الصورة school.jpg أقصى اليسار لصفحة الويب نستخدم الكود ****.
- ٣٧- لجعل النص يقع بمحاذاة منتصف الصورة school.jpg نستخدم الكود ****.
- ٣٨- لجعل النص يقع بمحاذاة الحافة السفلى للصورة school.jpg نستخدم الكود ****.
- ٣٩- لجعل النص يقع بمحاذاة الحافة العليا للصورة school.jpg نستخدم الكود ****.
- ٤٠- باستخدام الأمر **<bgsound>** والخاصية **src** المصاحبة له يتم ادراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة الويب.
- ٤١- لتشغيل ملف الصوت Egypt.mp3 كخلفية لصفحة الويب نكتب الكود **<bgsound src="Egypt.mp3">**.
- ٤٢- باستخدام الأمر **<embed>** والخاصية **src** المصاحبة له يتم إدراج الفيديو ويجب ملاحظة أن الأمر يدعم ملفات الفيديو من النوع **swf - mov - avi**.
- ٤٣- لتشغيل ملف الفيديو internet.avi بداخل صفحة الويب نكتب الكود **<embed src="internet.avi">**.
- ٤٤- **الارتباط التشعبي** عبارة عن صورة أو نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الى هذا العنوان ويمكن أن يكون نفس الصفحة أو بصفحة أخرى داخل نفس الموقع أو في موقع آخر.
- ٤٥- لإدراج ارتباط تشعبي نستخدم الخاصية **href** للأمر **<a>** ويكون شكل الأمر **النص أو الصورة **.
- ٤٦- لإنشاء صفحة ويب تحتوى ارتباط تشعبي نصي "وزارة التربية والتعليم" وعند الضغط عليه يتم الانتقال للصفحة الرئيسية لموقع وزارة التربية والتعليم نكتب الكود

www.moe.gov.eg وزارة التربية والتعليم

٤٧- لإدراج ارتباط تشعبي باستخدام ملف الصورة tools.jpg وعند الضغط عليه يتم الانتقال للصفحة myschool.htm نكتب الكود

` `

٤٨- لتحديد نوع الخط نستخدم الخاصية **Face** التابعة للأمر `` بينما لتحديد لون الخط نستخدم الخاصية **Color** التابعة للأمر `` بينما نستخدم الخاصية **Size** التابعة للأمر `` لتحديد حجم الخط.

٤٩- لجعل النص "مدرستي جميلة" بخط نوعه Andalus بلون احمر وحجم الخط ٦ نكتب الكود

` مدرستي جميلة `

٥٠- لإضافة عنوان لصفحة الويب "مدرستي" نكتب الكود `<title> مدرستي </title>`.

٥١- يتم كتابة أمر `</title>` في الجزء المخصص وهو `< head...</head>`.

٥٢- يتعرف المستعرض على ٧ أحجام مختلفة من الخطوط والتي يتم تحديدها بواسطة الخاصية **size** حيث تتراوح قيمة هذه الخاصية من ١ الى ٧.

٥٣- يتم استخدام وحدة القياس **البكسل Pixel** لقياس أبعاد الصورة.

٥٤- يشير الاختصار HTML الى العبارة **Hyper Text Markup Language**.

٥٥- صفحة الويب التي يتم استخدام لغة HTML فقط في تصميمها تعتبر صفحة **ثابتة**.

٥٦- استخدام لغات مثل PHP , Java script بالإضافة للغة HTML في تصميم صفحة الويب يكون بغرض تحويلها الى صفحة **تفاعلية**.

٥٧- لإظهار نص على صفحة الويب يتم كتابة هذا النص في منطقة **Body**.

٢- ما هو التركيب البنائي لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML:-

```
<html>
<head>

</head>
<body>

</body>
</html>
```

٣- ما هي الخطوات اللازمة لإنشاء صفحة ويب باسم School وقم بإضافه كلمة

مدرستي كعنوان للصفحة :-

- ١- تحميل أحد برامج تحرير النصوص مثل MSWord أو NotePad.
- ٢- كتابة التركيب البنائي لإنشاء صفحة ويب باستخدام أوامر HTML.
- ٣- كتابة أمر <title>مدرستي</title> في الجزء المخصص <head>.....</head>.
- ٤- حفظ الملف باسم School.html .
- ٥- فتح الملف School.html من خلال مستعرض الأنترنت لمشاهدة نتيجة تنفيذ الأوامر التي تم كتابتها.

٤- اختر من المجموعه (ب) ما يناسبه من المجموعه (أ):-

(ب)	(أ)
(٣) مستند به محتوى الكتروني ينشر على شبكة الانترنت ويتم عرضه من خلال برنامج مستعرض الانترنت.	١- موقع الويب
(٤) تعرض معلومات يتم الاطلاع عليها فقط بدون امكانية اجراء أى معالجة من الزائرين لمحتواها.	٢- الصفحة الرئيسية
(١) مكان على شبكة الانترنت يتكون من صفحة ويب أو أكثر ويتم زيارته من خلال عنوان معين.	٣- صفحة الويب
(٢) أول صفحة بموقع الويب والتي من خلالها يسهل الانتقال لباقي صفحات الموقع .	٤- الصفحة الثابتة
() هي خاصية للتنقل بين صفحات الموقع.	٥- الصفحة التفاعلية
(٥) هي صفحة معلومات تعرض محتوى يتيح للزائرين التفاعل معه ومعالجته.	

٥- ضع علامة (√) أو (×) أمام العبارة الخطأ لكل مما يأتي :-

- ١- تستخدم لغة HTML فى انشاء صفحات ويب تفاعلية. (×)
- ٢- تستخدم لغة Java Script لتحويل الصفحة الثابتة الى صفحة تفاعلية. (√)
- ٣- الأمر الذى يكتب فى بداية الكود ليشير الى أن المستند مكتوب بلغة Html هو <title>. (×)
- ٤- للتحكم فى عدد المسافات (الفراغات) بين الكلمات نستخدم الرمز . (√)
- ٥- لإضافة صورة لصفحة الويب نستخدم الأمر . (√)

٦-

على الرغم من عدم وجود أخطاء في سطر الكود السابق إلا أن الصورة لم تظهر على صفحة الويب عند تحميلها بواسطة المستعرض. استنتج السبب؟
الإجابة: قد يكون ملف الصورة في مجلد آخر.
لذلك يجب كتابة مسار ملف الصورة كاملاً أو وضع ملف الصورة في نفس المجلد الذي يحتوي على ملف صفحة الويب.

٧- اشرح المقصود بالأكواد الآتية:-

1- <Title> My School </Title>

لإضافة عنوان "مدرستي" لصفحة الويب.

2- <body bgcolor="green">

لجعل خلفية صفحة الويب باللون الأخضر.

3-

لإدراج الصورة school.png لصفحة الويب.

4-

لتحديد نوع الخط andalus.

5- <bgsound src="egypt.MP3">

لتشغيل ملف الصوت Egypt.mp3 كخلفية لصفحة الويب.

مراجعة على أسئلة العملي للصف الثاني الإعدادي

١- افتح برنامج الـ Audacity وقم بعمل الآتي :-

- أ- أدخل ملف صوت مناسب .
- ب- قم بعمل تأثير (Repeat) و (Reverse) .
- ج- قم بتصدير الملف بإمتداد wav . على سطح المكتب باسم sound.

الإجابة

- أ- قم بفتح البرنامج ثم اختر File-> open واختار ملف الصوت.
- ب- لإضافه التأثير : قم بتحديد المقطع الصوتي المطلوب إضافه التأثير له , ثم أختار من قوائم Effect->Repeat ثم من قائمه Effect نختار التأثير Reverse .
- ج- لتصدير الملف إلي الامتداد wav . من قائمه file نختار الامر Export Audio ثم نحفظه على سطح المكتب باسم sound و نختار الأمتداد المطلوب wav .

٢- افتح برنامج الـ Audacity ثم قم بعمل الآتي :-

- أ- أدخل ملف صوت مناسب .
- ب- قم بحذف جزء من مقطع الصوت .
- ج- قم بتصدير الملف بإمتداد wav . على سطح المكتب باسم prep2.

الإجابة

- أ- قم بفتح البرنامج ثم أختار File-> open واختار ملف الصوت..
- ب- قم بتحديد المقطع الصوتي المطلوب حذفه , اضغط Delete من لوحة المفاتيح .
- ج- لتصدير الملف إلي الامتداد wav . من قائمه file نختار الامر Export Audio ثم نحفظه على سطح المكتب باسم prep2 ونختار الأمتداد المطلوب wav .

٣- افتح برنامج الـ Openshot ثم قم بعمل الآتي :-

- أ- قم بإستيراد مجموعه من الصور وملف صوت لعمل مقطع فيديو .
- ب- قم بوضع الصور وملف الصوت علي المسارات Tracks .
- ج- أضف إليها حركات إنتقاليه (Transitions) .
- د- قم بعمل تصدير للفيديو باسم School على سطح المكتب بإمتداد mp4.

الإجابة

- أ- أفتح برنامج الـ openshot ثم قم بفتح قائمه File وأختار الأمر Import Files .
- ب- قم بترتيب الصور على الشريط الزمني Timeline للبرنامج (بالضغط مع السحب للصور وملف الصوت التي في نافذة ملفات المشروع Project Files ثم يتم وضع كل الصور وملف الصوت في المسار Track الخاص بها مع ترتيبها على حسب الرغبة في أولوية الظهور وعند وضع الصورة في المسار Track يتكون مشهد فيديو Video Clip وتظهر في نافذة معاينة الفيديو Video Preview .
- ج- لإضافه الانتقالات قم بالضغط على تبويب الانتقالات Transitions ثم الضغط مع السحب على أحد المراحل الانتقالية وإضافته للمشهد المطلوب.
- د- لتصدير الملف إلي الامتداد mp4 . من قائمه file نختار الامر Export Video ثم نحفظه باسم school ونختار الأمتداد المطلوب mp4 .

٤- افتح برنامج الـ Openshot ثم قم بعمل الآتي :-

- أ- قم بإستيراد مجموعه من الصور وملف صوت لعمل مقطع فيديو .
- ب- قم بوضع الصور وملف الصوت علي المسارات Tracks .
- ج - أضف إليها تأثيرات (Effects) .
- د- قم بوضع نص " Prep2 " علي مشاهد الفيديو .
- هـ - قم بعمل تصدير للفيديو باسم salam على سطح المكتب بامتداد mp4 .

الإجابة

- أ- أفتح برنامج الـ openshot ثم قم بفتح قائمه File وأختار الأمر Import Files .
- ب- قم بترتيب الصور على الشريط الزمني Timeline للبرنامج (بالضغط مع السحب للصور وملف الصوت التي في نافذة ملفات المشروع Project Files ثم يتم وضع كل الصور وملف الصوت في المسار Track الخاص بها مع ترتيبها على حسب الرغبة في أولوية الظهور وعند وضع الصورة في المسار Track يتكون مشهد فيديو Video Clip وتظهر في نافذة معاينة الفيديو Video Preview.
- ج - لإضافه التأثيرات قم بالضغط على تبويب التأثيرات Effects ثم الضغط مع السحب على أحد التأثيرات وإضافته للمشهد المطلوب.
- د- لإضافه نص إلى مشاهد الفيديو من قائمة Title اختر الأمر Title وملء بيانات المربع الحوارى و حفظ النص و تسمية ملف النص باللغة الانجليزية فيظهر الملف النصى فى ملفات المشروع Project Files ثم قم بإضافة الملف النصى الى مشاهد الفيديو بالضغط مع السحب على ملف النص وإضافته الى أحد المسارات .
- هـ - لتصدير الملف إلى الامتداد mp4 . من قائمه file نختار الامر Export Video ثم نحفظه باسم salam ونختار الأمتداد المطلوب mp4 .

٥- افتح برنامج الـ Notepad ثم قم بعمل الآتي:-

- أ- قم بإضافة كلمة "School" كعنوان لصفحة الويب.
 - ب - اجعل اتجاه الصفحة من اليمين الى اليسار.
 - ج - اكتب النص "مدرسه السلام الأعداديه الثانويه" في منتصف الصفحة وجعل الخط سميك ومائل وتحتة خط.
 - د- قم بتغير لون خلفيه الصفحة إلي اللون الأصفر.
 - هـ - احفظ الصفحة على سطح المكتب باسم Computer.
- قم بعرض هذه الصفحة من خلال احدى مستعرضات الانترنت.

الإجابة

```
<html>
<head>
<title> School </title>
</head>
<body dir="rtl" bgcolor="yellow">
<center> <B><I><u> مدرسة السلام الأعداديه الثانويه </B></I></u></center>
</body>
</html>
File->save computer .html
```



٧- افتح برنامج الـ Notepad ثم قم بعمل الآتي:-

- أ- قم بإضافة كلمة "School" كعنوان لصفحة الويب.
 - ب - اجعل اتجاه الصفحة من اليمين الى اليسار.
 - ج - اكتب النص "مدرسه السلام الأعداديه الثانويه" وفي سطر جديد اكتب "مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة" واجعل الخط سميك ومائل وتحتة خط.
 - د- اجعل خلفية الصفحة باللون الاخضر.
 - هـ- قم بإضافة صورته من الصور الموجوده علي جهازك واجعلها أقصى اليسار لصفحة الويب مع جعل ابعادها العرض ٨٠٠ والارتفاع ٤٥٠ بكسل.
 - و - احفظ الصفحة على سطح المكتب باسم Computer.
- قم بعرض هذه الصفحة من خلال احدى مستعرضات الانترنت.

الإجابة

```
<html>
<head>
<title> School </title>
</head>
<body dir="rtl" bgcolor="green">
<B><I><u>مدرسه السلام الأعداديه الثانويه
<br>مدرستى جميلة ونظيفة ومتطورة</B></I></u>
.
</body>
</html>
```

File->save computer .html